

## Reglement Kegelspel

- Elke speler die zich inschrijft verbindt er zich toe het reglement na te leven.
- Een gelijk aantal wedstrijden wordt getrokken per speler dus geen poules.
- Voorrondes worden afgewerkt met gelijke beurten. Vanaf de 1/4 finale geen na-beurt meer!
- Een afgelaste wedstrijd dient gereorganiseerd te worden door de betrokken spelers!
- Begin om 20u stipt, opwarming vanaf 19u45 en maximum 5min. per speler.
- Beide spelers werpen met één teerling, wie het hoogste aantal ogen werpt mag kiezen wie begint.
- Het kegeltje wordt op de middenstip geplaatst.
- Men speelt altijd eerst op rood al dan niet voorafgegaan door een of meerdere banden.
- Er zijn 3 categorieën:
  - cat1 100p
  - cat2 150p
  - cat3 200p
- Het te spelen punt moet exact behaald worden!
- Het totaal aantal punten gemaakt in een beurt wordt maar pas nadat de beurt eindigt bij het totaal bij geteld!
- Een beurt eindigt na een fout of indien er geen punten gescoord zijn na een stoot.
- Rood en daarna een andere bal raken is 1 punt. Je mag maximaal een serie van 3 caramboles maken!
- Telkens het torentje omvervalt wordt de serie onderbroken.
- Valt het torentje nadat je een punt hebt gemaakt in dezelfde stoot telt het punt bij de serie die voor deze stoot is gemaakt!
- Alleen als het torentje omvergevallen is tellen de ogen van de teerlingen die op het speelveld liggen als punten!
- Teerlingen die vallen op reglementaire wijze zonder dat het torentje omvervalt tellen niet mee, en de beurt gaat naar de tegenstander indien er in dezelfde stoot geen punt is gemaakt!
- Alle ballen moeten stil liggen vooraleer de punten worden geteld of het torentje wordt rechtgezet!
- De smalste kant is de voet van het torentje en moet zich dus altijd onderaan bevinden!
- Er moet minstens een bal-dikte afstand zijn tussen toren en band!
- Elke fout wordt bestraft met 10 punten plus alle voorgaande punten die gemaakt zijn in die beurt en gaan naar de tegenstander!
- fouten eigen aan het kegelspel zijn:
  - de rode bal niet als eerste geraakt
  - meer dan 3 caramboles na elkaar in een serie
  - dobbelstenen vallen door iets anders als jouw speelbal
- De tegenstander mag kiezen of hij de punten aanvaardt indien:
  1. de tegenstander met de misse bal heeft gespeeld
  2. de rode bal niet als eerste is geraakt
  3. het kegeltje of de dobbelstenen vallen door iets anders dan een biljartbal
- Indien hij weigert, gaan de punten naar niemand!
- Het klassement van de voorronde wordt bepaald door het aantal punten.
- Elke speler krijgt punten naargelang zijn wedstrijd die hij gespeeld heeft:
  - 1p als men zijn gemiddelde behaald
  - 2p als je % hoger is dan dat van je tegenstander

- 1p bij gelijkspel
- De vier spelers, volledige voorronde afgewerkt, met de meeste punten spelen de 1/2finale.
  - bij gelijkheid van punten geeft het % de doorslag.
  - diegene met het hoogste % speelt tegen diegene met het laagste %
- De winnaars van de 1/2finale spelen de finale.
- Elke speler tracht het genot van schrijven of arbitreren eenmaal per speeldag te ondergaan.

Alle klachten of onregelmatigheden kunnen gemeld worden aan het wedstrijdcomité en worden in alle sereniteit behandeld