

Reglement drieband

Als eerbetoon aan ons dierbaar erelid **Jos Verdonck** wordt dit toernooi naar hem vernoemd.

- Elke speler die zich inschrijft, verbindt zich er toe het reglement na te leven.
- Wees sportief en tracht eenmaal per speeldag te schrijven of te arbitrerem.
- Wedstrijden worden altijd afgewerkt in het bijzijn van een arbiter en een schrijver.
- De wedstrijden beginnen om 20u stipt. Opwarming vanaf 19u45 en maximum 5min. per speler.
- Een gelijk aantal wedstrijden wordt getrokken per speler, dus geen poules.
- De speler die de toss-stoot wint, bepaalt wie de wedstrijd begint.
- Het 'te spelen punt' wordt bepaald aan de hand van de omrekeningstabel. Een speler hoort zijn te spelen punt (TSP) te kennen voor aanvang van de wedstrijd.
- Om een geldig punt te maken, dient de stootbal minstens drie banden te raken alvorens de carambol is gemaakt.
- In de voorronde wordt gespeeld naar maximaal 25 beurten met gelijkheid van beurten en nabeurt indien de eerste speler zich uitspeelt.
- Een afgelaste wedstrijd dient georganiseerd te worden door de betrokken spelers!
- Het klassement van de voorronde wordt bepaald door het aantal behaalde punten.
 - 2ptn als je percentage hoger is dan dat van je tegenstander
 - 1pt bij gelijkspel
 - 1pt als de speler zijn gemiddelde behaalt (100% of meer)
- De acht spelers die na de voorronde de meeste punten behaald hebben, spelen de kwartfinale.
- bij gelijkheid van punten geeft het percentage de doorslag.
- degene met het hoogste percentage speelt tegen degene met het laagste percentage. Indien er 2 spelers zijn met een gelijk percentage, bepaalt het behaalde punt de volgorde in de rangschikking.
- Vanaf de kwartfinale wordt er gespeeld naar 30 beurten en is er GEEN nabeurt maar speelt de tweede speler wel zijn 30ste beurt als de eerste speler zijn TSP niet behaalt.
- Bij gelijke stand in een kwartfinale, halve finale of finale wordt een shoot-out gespeeld. Een extra toss-stoot bepaalt wie de wedstrijd begint volgens hetzelfde principe zoals in het begin van de wedstrijd. Ieder om beurt speelt de acquitstoot. De speler die op voorsprong komt bij gelijk aantal pogingen is de winnaar.
- De winnaars van de kwartfinale spelen de halve finale : de winnaar van match 1 speelt tegen de winnaar van match 4 , de winnaar van match 2 speelt tegen de winnaar van match 3.
- De winnaars van de halve finale spelen de finale.
- Wat als een speler forfait moet geven door overmacht?
 - Voorrondes, 1 forfait: de benadeelde speler speelt zijn match tegen de 9^e in het klassement. Voor de 9^e telt het behaalde resultaat niet meer mee!
 - Voorrondes, 2 forfaits: de 2 benadeelde spelers, spelen tegen elkaar
 - In de kwartfinales: de 9^e speler in de rangschikking gaat door in de plaats van de speler die forfait dient te geven
 - halve finales: de tegenstander wint automatisch zijn match

Alle klachten of onregelmatigheden dienen gemeld te worden aan het wedstrijdcomité en worden in alle sereniteit behandeld!