

## Reglement Panaché

- Elke speler die zich inschrijft verbindt er zich toe het reglement na te leven.
- Een gelijk aantal wedstrijden wordt getrokken per speler dus geen poules.
- Aan de hand van de tos-stoot wordt bepaald welke speler de wedstrijd begint.
- Wedstrijden worden altijd afgewerkt in het bijzijn van een arbiter en een schrijver.
- Het 'te spelen punt' wordt bepaald aan de hand van de omrekeningstabel.
- Elke speler dient te weten aan welk punt hij het nieuwe seizoen begint. Het te spelen punt vindt men terug op het uithangbord.
- Elke speler moet overeenkomstig zijn moyenne een aantal punten spelen in volgende categorieën :
  - Vrij, Rood, 1-Band, 2-Banden, 3-Banden, rechtstreeks en Bricole.
- De speler moet steeds op voorhand annouceren wat hij gaat spelen.
- Lukt hem het punt te maken zoals geannonceerd, mag hij verder spelen maar altijd eerst annouceren.
- Een speler verliest zijn beurt als:
  - hij geen carambole maakt
  - hij niets heeft geannonceerd
  - hij een carambole maakt van een reeds uitgespeelde categorie
  - hij een carambole maakt die niet overeenkomt met zijn annonce.
- Vorrondes worden afgewerkt met gelijke beurten. Vanaf de 1/4 finale geen na-beurt meer!
- Een afgelaste wedstrijd dient gereorganiseerd te worden door de betrokken spelers!
- Begin om 20u stipt, opwarming vanaf 19u45 en maximum 5min. per speler.
- Het klassement van de voorronde wordt bepaald door het aantal punten.
- Elke speler krijgt punten naargelang zijn wedstrijd die hij gespeeld heeft:
  - 1p indien moyenne behaald is
  - 1p indien men zijn tsp behaalt
  - 1p voor hoger percentage dan zijn tegenstander
- De acht spelers, volledige voorronde afgewerkt, met de meeste punten spelen de 1/4finale.
  - bij gelijkheid van punten geeft het % de doorslag.
  - diegene met het hoogste % speelt tegen diegene met het laagste %
- De winnaars van de 1/4finale spelen de 1/2finale : Q1 tegen Q4 en Q2 tegen Q3.
- De winnaars van de 1/2finale spelen de finale.
- Elke speler tracht het genot van schrijven of arbitrerem eenmaal per speeldag te ondergaan.
- Wat in het geval dat een speler forfait moet geven door overmacht?
  - In de voorrondes, 1 forfaitmatch: tegenstander speelt zijn match tegen de 9<sup>e</sup> in het klassement. Voor de 9<sup>e</sup> telt het behaalde resultaat niet, wel voor de speler die nog 1 wedstrijd moest spelen.
  - In de voorrondes, 2 forfaitmatches: de 2 betrokken tegenstanders spelen tegen elkaar
  - In de kwartfinales: de negende speler in de rangschikking mag doorgaan in de plaats van de speler die forfait dient te geven
  - Halve- en finales: de tegenstander wint automatisch zijn match

Alle klachten of onregelmatigheden kunnen gemeld worden aan het wedstrijdcomité en worden in alle sereniteit behandeld!